### SNR#2250 객체 생성 및 편집 시 입력값 유효성 검증 개선

**버전: [4.0.2404.0](/ko/sonar/4.0/releases/4.0.2404.0)**

소나 객체 생성 및 편집 시 입력값에 대한 유효성 검증을 개선했습니다. 변경사항은 다음과 같습니다.

* 이름 중복 방지 (다음 객체 해당)
* 대시보드 > 위젯, 사용자 정의 변수
* 수집 > 로그 스키마, 수집 모델, 파서, 수집기
* 대응 > 소명 분류, 티켓 분류, 태그 이름
* 정책 > 실시간 탐지 시나리오, 배치 탐지 시나리오, 시나리오 분류, 머신러닝 모델, 행위 프로파일, 학습 데이터셋, 사이트, 자산IP, 주소 그룹, 네트워크 대역, 포트 그룹, 사용자 정의 필터, 패턴 그룹, 알람 그룹
* 계정 > 임직원 사번, 계정 그룹
* 시스템 > 클러스터 노드, 테이블, 암호화 프로파일, 접속 프로파일, 차단 연동
* 값 유형에 따른 유효성 검증 추가 (최대/최소 범위, 문자열 길이, 타입에 맞는 값 여부 등)
* 유효성 검증 실패 항목에 대한 표시 개선
* 누락되거나 잘못된 플레이스홀더 개선

