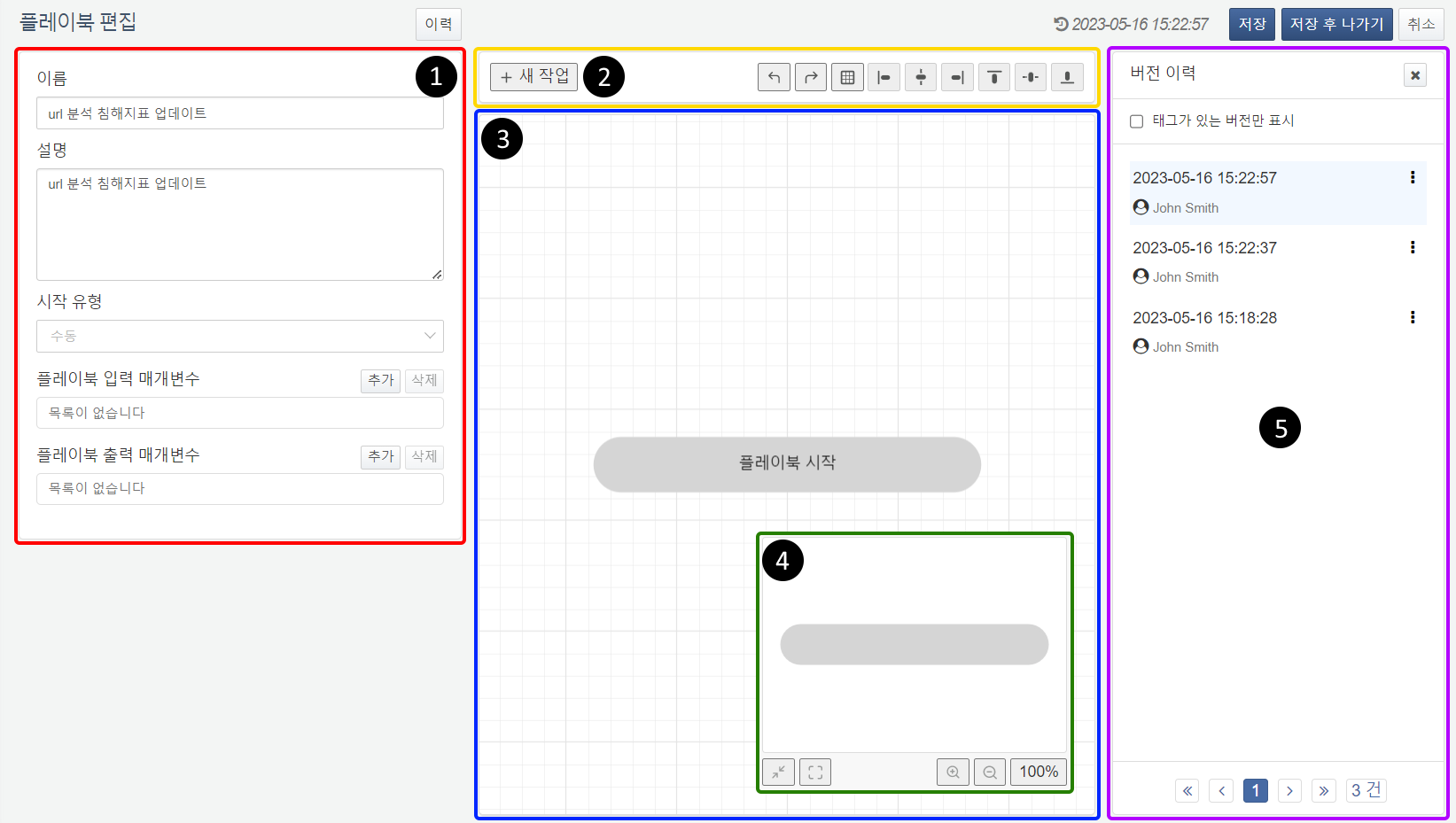
#### 플레이북 디자이너

사용자는 플레이북 디자이너를 이용해 플레이북을 [추가](https://docs.logpresso.com/ko/sonar/4.0/ui/create-playbook)하거나, [편집](https://docs.logpresso.com/ko/sonar/4.0/ui/edit-playbook)할 수 있습니다. 플레이북 디자이너는 다음과 같이 구성되어 있습니다.



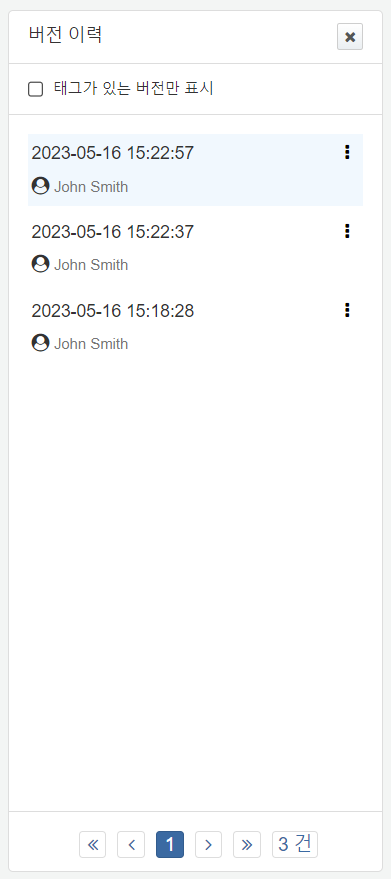
**[설정](playbook-designer#outline2)**: 플레이북의 이름 및 시작 유형, 입력/출력 매개변수 관리 기능

**[도구 모음](playbook-designer#outline3)**: 작업 추가, 실행 취소 및 재실행, 정렬 등 플레이북의 구성에 필요한 도구 모음

**[흐름도](playbook-designer#outline4)**: 각 작업의 배치/정렬 및 작업 연결을 조회, 변경하는 화면

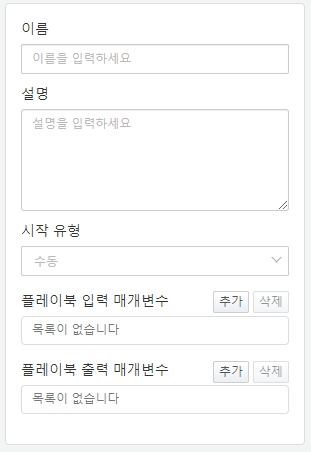
**[미니맵](playbook-designer#outline5)**: 흐름도 전체를 간략하게 표시

**[버전 이력](playbook-history)**: 등록된 플레이북의 변경 이력을 조회하거나 이전 설정으로 되돌리는 기능을 제공. 버전 이력은 플레이북 편집 화면에서 확인할 수 있습니다.



설정

플레이북 또는 작업의 속성을 편집하는 영역입니다. 플레이북을 추가하거나, 편집하는 단계에서 처음에는 플레이북의 이름과 설명, 시작 유형과 입/출력 매개 변수 등의 속성을 보여줍니다. **흐름도**에서 작업을 선택하거나 새 착업을 추가할 때에는 해당 작업의 속성이 설정 영역에 나타납니다.



입력 항목은 다음과 같습니다.

**이름 (필수)**

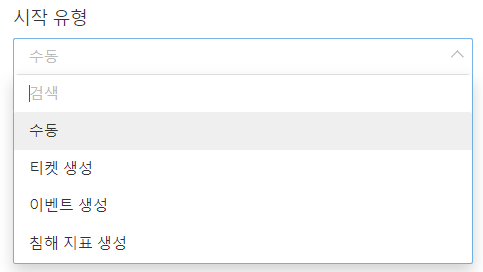
플레이북의 이름을 입력합니다.

**설명 (선택)**

플레이북의 설명을 입력합니다.

**시작 유형 (필수)**

시작 유형을 선택합니다. 시작 유형은 **수동**, **이벤트 생성**, **티켓 생성**, **침해지표 생성**이 있습니다.



**플레이북 입력 매개 변수 (선택)**

시작 유형이 수동인 경우 입력 매개 변수를 직접 설정해야 합니다. 그 외의 유형은 입/출력 매개변수가 자동으로 지정됩니다.

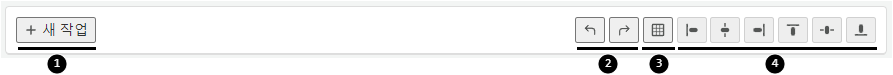
**플레이북 출력 매개 변수 (선택)**

시작 유형이 수동인 경우 출력 매개 변수를 직접 설정해야 합니다. 그 외의 유형은 입/출력 매개변수가 자동으로 지정됩니다.

그 외에, 플레이북의 **시작 유형**이 **이벤트 생성**, **티켓 생성**일 때 플레이북 실행 조건이 되는 **시나리오**를, 시작 유형이 침해지표 생성일 때 **침해지표**를 지정할 수 있습니다. 자세한 설명은 [시작 유형](https://docs.logpresso.com/ko/sonar/4.0/ui/playbook-types)을 참고하세요.

도구 모음

작업을 생성하거나 작업 실행 취소/재실행할 수 있고 눈금선 표시 및 정렬 기능을 수행할 수 있는 영역입니다.

각 버튼에 대한 설명은 다음과 같습니다.

**새 작업(1)**

작업을 생성합니다. 마지막에 추가된 작업 혹은 선택한 작업 아래쪽에 생성됩니다. 작업에 대한 설명은 [작업](https://docs.logpresso.com/ko/sonar/4.0/ui/playbook-tasks)을 참고하세요.

**작업 되돌리기/재실행(2)**

작업 혹은 연결선의 생성/삭제/이동 및 작업 속성 편집등과 같은 동작을 되돌리거나 되돌린 작업을 다시 실행할 수 있습니다. 작업 되돌리기의 단축키는 **Ctrl+Z**, 작업 재실행은 **Ctrl+Shift+Z**입니다.

**눈금선 표시/숨김(3)**

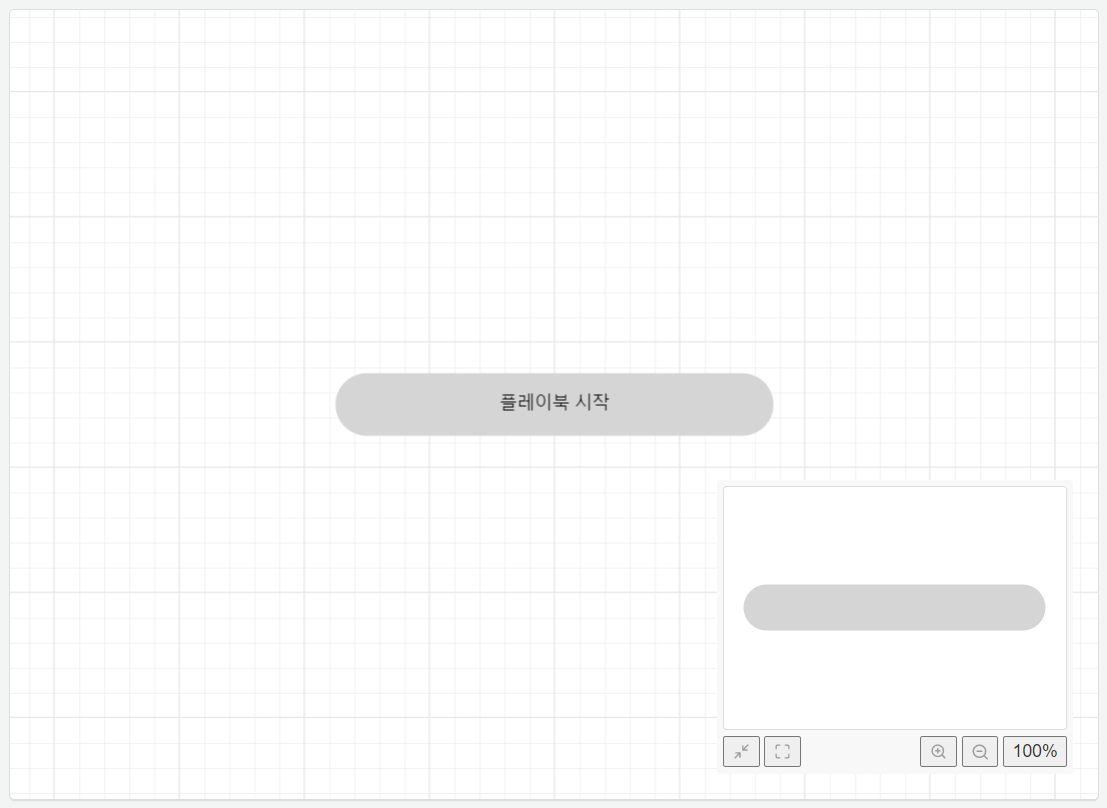
흐름도에 눈금선을 표시하거나 숨깁니다. 단축키는 **G**입니다.

**정렬(4)**

2개 이상의 작업을 선택한 경우, 수직/수평 정렬을 실행할 수 있습니다.

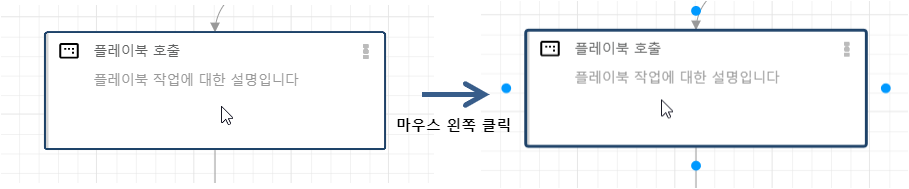
흐름도

플레이북은 연속된 작업의 연결로 구성됩니다. 흐름도는 작업을 추가하고 선을 연결하여 작업 실행 순서를 편집하는 영역입니다. 흐름도 영역은 마우스 클릭과 **Shift** 키 입력에 따라 동작이 구분되고 단축키가 지원됩니다.

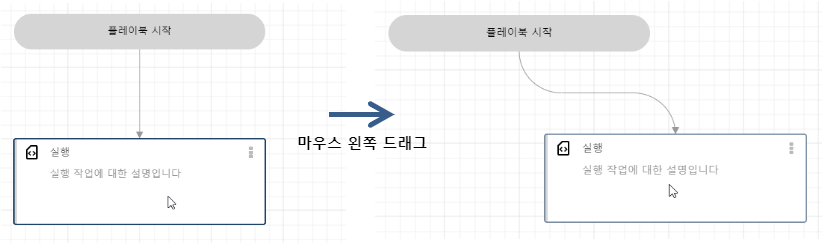


사용자는 마우스와 **Shift** 키 조합을 이용해 작업을 관리할 수 있습니다. 여기서 클릭은 마우스의 주 버튼 클릭을, 보조 클릭은 마우스의 보조 버튼 클릭을 의미합니다.

**작업 클릭**

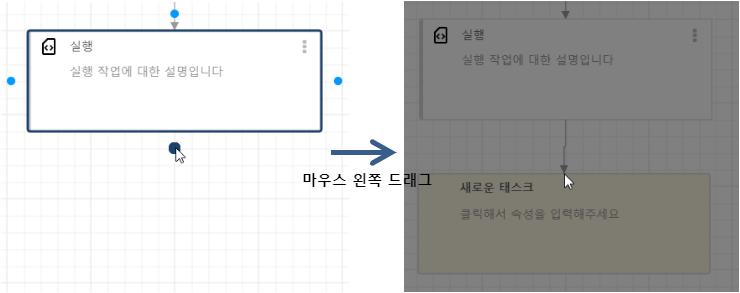
작업을 클릭하면 핸들(**•**)이 표시됩니다. 핸들을 드래그하여 새 작업을 생성하거나, 작업끼리 연결할 수 있습니다. 분기, 승인 요청 등 일부 작업은 핸들 모양 및 개수가 다릅니다.

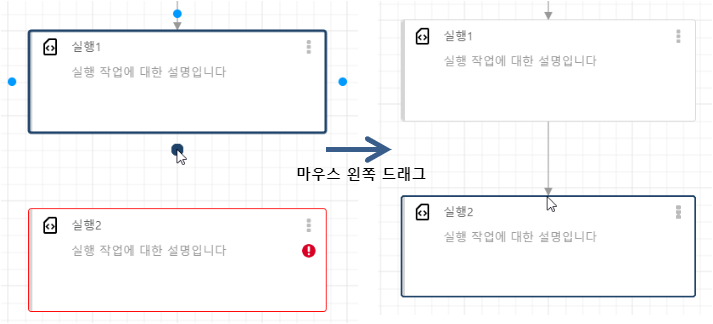
**작업 드래그**

작업을 드래그하면 작업의 위치를 이동할 수 있습니다.

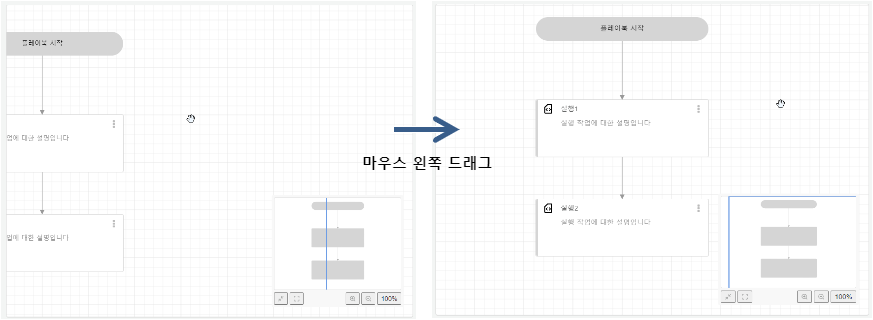
**핸들 드래그**

작업 핸들을 드래그하여 빈 곳에 두면 해당 위치에 새 작업이 생성되고, 다른 작업의 핸들에 두면 작업을 연결하는 연결선이 생성됩니다.

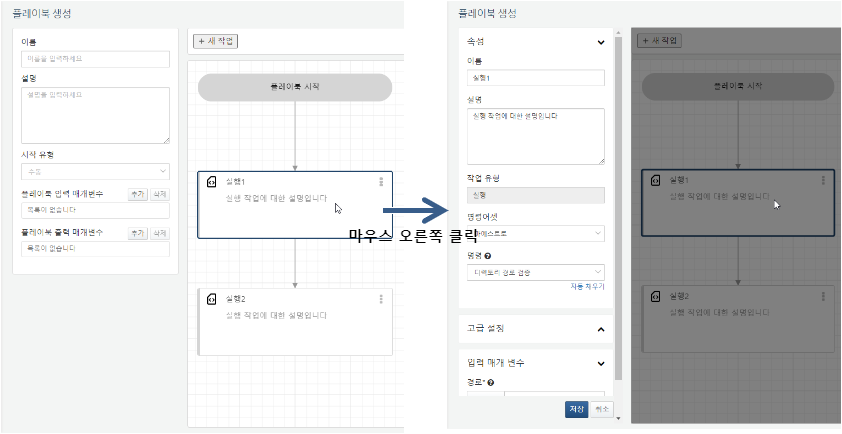
다음 그림은 핸들을 드래그해 새로운 작업을 추가하는 예시입니다.

다음 그림은 핸들을 다른 작업에 드래그하여 작업을 연결하는 예시입니다.

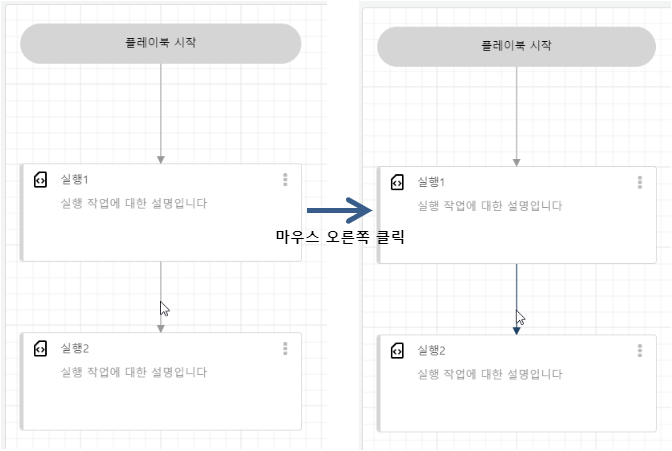
**바탕화면 드래그**

흐름도의 바탕화면을 드래그하면 흐름도 표시 영역을 이동합니다.

**작업 보조 클릭**

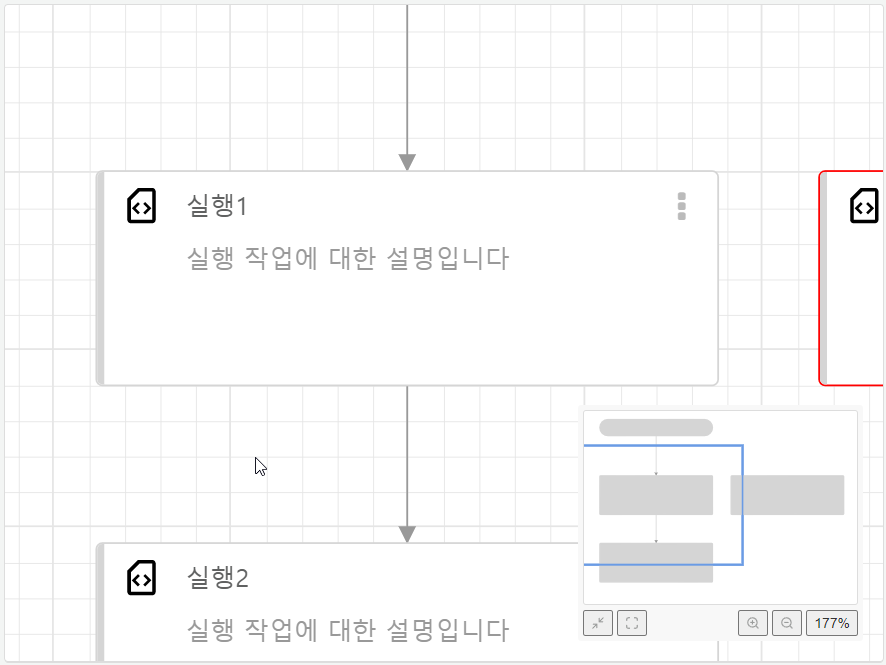
작업을 보조 클릭하면 설정 영역에서 작업 속성이 나타나고, 변경할 수 있습니다.

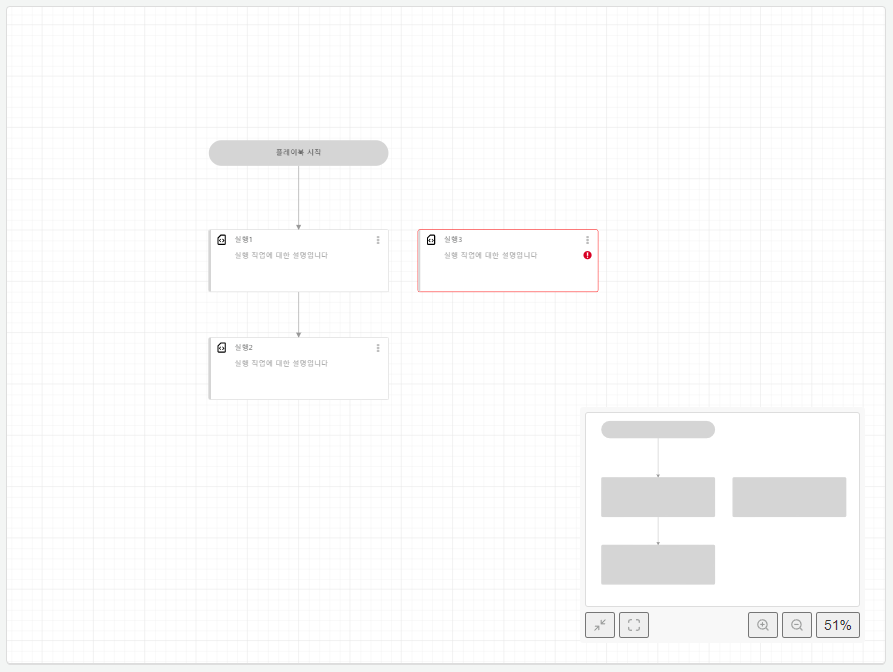
**연결선 보조 클릭**

연결선을 보조 클릭하면 연결선이 선택되고, **DEL** 키를 눌러서 선택한 연결선을 삭제할 수 있습니다.

**휠 스크롤**

마우스 휠을 스크롤하여 흐름도 화면을 확대하거나 축소할 수 있습니다. **+** 키를 누르면 흐름도 화면이 확대되고, **-** 키를 누르면 흐름도 화면이 축소됩니다.



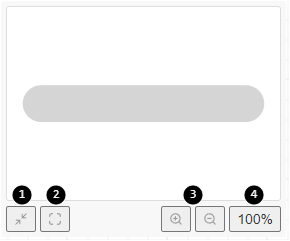


**Shift + 클릭/드래그**

Shift 키를 누른 상태로 마우스 클릭이나 드래그를 하면 여러 개의 작업을 동시에 선택할 수 있습니다. 작업이나 연결선을 각각 **Shift** 키를 누른 상태로 클릭하여 선택하거나, Shift 키를 누른 상태로 드래그하여 영역을 생성하고 해당 영역 내의 작업와 연결선을 모두 선택할 수 있습니다. 흐름도의 모든 작업과 연결선을 선택하는 단축키는 **Ctrl+A**입니다.

미니맵

미니맵은 플레이북 흐름도 내 작업 위치와 연결 관계 등 플레이북의 전체 정보를 간략하게 표시해주는 지도입니다. 미니맵 클릭 시, 해당 위치로 흐름도 화면 표시 영역이 이동합니다.



미니맵 버튼에 대한 설명은 다음와 같습니다.

**미니맵 최소화(1)**

미니맵의 지도 영역을 숨깁니다. 최소화 된 상태에서 버튼을 한번 더 누르면 지도 영역이 다시 표시됩니다.

**화면 맞춤(2)**

작업이 한 화면에 모두 표시될 수 있도록 흐름도 표시 영역을 맞춥니다. 화면 맞춤 단축키는 F입니다.

**흐름도 화면 확대/축소(3)**

흐름도 화면을 확대하거나 축소합니다. 마우스 휠이나 단축키 (+, -)를 사용해도 확대하거나 축소할 수 있습니다.

**흐름도 화면 기본 크기 맞춤(4)**

흐름도에 표시되는 화면 표시 영역을 기본 크기(100%)로 변경합니다. 흐름도 화면을 확대하거나 축소하는 경우, 현재 화면 배율을 표시합니다.

단축키

플레이북 디자이너는 다음과 같은 단축키를 제공합니다.

|  |  |
| --- | --- |
| 키 | 기능 |
| **ESC** | 선택 해제 |
| **Ctrl+Z** | 작업 편집 취소 |
| **Ctrl+Shift+Z** | 작업 편집 재실행 |
| **Ctrl+A** | 흐름도 내의 모든 작업, 연결선 선택 |
| **+** | 흐름도 화면 확대 |
| **-** | 흐름도 화면 축소 |
| **G** | 흐름도에서 눈금선 표시/숨김 |
| **F** | 흐름도 화면 맞춤 |
| **M** | 미니맵 표시/숨김 |
| **Del** 또는 **Backspace** | 선택된 작업 또는 연결선 삭제 |